

Juli 2019
Kommunikationspaket

Design Biennale Zürich 2019, 29.8. – 1.9.2019

(English version below)

Design Biennale Zürich 2019, 29.8. – 1.9.2019

PLAY – Die zweite Edition der Design Biennale Zürich

Let's play Design: An der zweiten Edition der Design Biennale Zürich präsentieren nationale und internationale Designschaffende aus verschiedenen Disziplinen ihre Ideen, Visionen, Installationen oder Projekte – und laden das Publikum zum Entdecken, Ausprobieren und Mitspielen ein. Das Gastland 2019 sind die Niederlande.

Programm Zusammenfassung

Die Ausstellung im Creative Lab vereint zeitgenössische Designprojekte und Installationen unterschiedlicher Disziplinen. Inspiriert vom Schweizer Design Klassiker Vita Parcours zeigen aufstrebende Designtalente im Design Parcours extra dafür konzipierte Projekte im Alten Botanischen Garten UZH. Die Swiss Game Design Lounge im Museum für Gestaltung Zürich widmet sich zeitgenössischen experimentellen Videospieldisziplinen. An der Pop-up Conference treffen Technologie, Simulation und Robotik auf Material, Poesie und Irritation. Und in den Off Spaces werden Partner zu Gastgebern und gewähren Einblick in ihr Schaffen. Die Activities mit Sonderführungen in den Partnermuseen, diversen Talks, Vorträgen und Design Promenaden, einem Spieleabend oder Kinderworkshop bereichern die Ausstellungsformate.

Let's play!

Opening 29.8, 17:00 – 21:00, Werkstatt Zürich

Pop-Up Conference 30.8., 16:30 – 19:30, Museum für Gestaltung, Vortragssaal

Weitere Informationen: www.designbiennalezurich.ch

Hintergründe zum diesjährigen Thema

Die zweite Design Biennale Zürich will Design als Spiel und Methode erlebbar machen und zeigen, welche Rolle Design in unserem Leben spielt. In den Vordergrund gerückt werden Projekte, die mit unseren antrainierten Wahrnehmungsmustern und Körperbildern spielen, das Feld des Möglichen neu ausloten oder mit Regeln und Erwartungen brechen und virtuos die Bildschirme und physischen Räume mit dem Ziel verbinden, soziale Ereignisse zu gestalten.

Hintergründe zur Design Biennale Zürich

Die Design Biennale Zürich ist ein Kulturanlass für aktuelle Designfragen und eine kuratierte Plattform zur Vermittlung von Design. Design soll für ein breites Publikum verständlich und hautnah erlebbar werden. Angesprochen werden dabei nicht nur Designschaffende, sondern alle, die sich für Design interessieren – auch für Kinder gibt es spannende Angebote. Im Fokus stehen experimentelle und prozessorientierte Projekte aller Designsparten.

Programmpunkte und -beteiligte

Creative Lab – Werkstatt Zürich

Die Gruppenausstellung Creative Lab vereint zeitgenössische Designprojekte und Installationen unterschiedlicher Disziplinen: algorithmische Musik, analoge Wissenschaftsmodelle, digitales Handwerk, intelligente Textilien, interaktive Alltagsprodukte, kollaborative Gestaltung, Materialexperimente, Stadtutopien, virtuelle Realitäten. Hier wird ausprobiert, getestet und gespielt. Designschaffende und Forschungsteams laden ein, ihre Designprozesse hautnah zu erleben.

Aaron Abt, Daniel de Bruin (NL), Dornbracht Research Lab, ETH/ D-ARCH Alexander Brodskiy, ECAL/University of Art and Design Lausanne, Christian Etter, Meret Fischli, Laura Gyr, Doron Hirsch (NL), Larissa Holaschke, Hochschule Luzern – D&K / Studienbereich IDA, Hochschule Luzern / Ludic Lab Lucerne, Gregory Kogos, Mario von Rickenbach & Michael Frei, Marie Schumann, Bitten Stetter, Tim Teven (NL), TRIBECRAFT Innovators Designers Engineers, ZHdK / Game Design, ZHdK / Industrial Design, ZHdK / Institute for Computer Music and Sound Technology

Design Parcours – Alter Botanischer Garten der Universität Zürich

Inspiziert vom Schweizer Design Klassiker Vita Parcours können am Design Parcours extra dafür konzipierte Projekte von aufstrebenden Designtalenten entdeckt werden. Mit Witz, Charme und viel künstlerischer Freiheit zeigen sie, was Design alles bewegen kann.

Damian Fopp, Sarah Infanger, Adriaan de Jongh (NL), Deira Kouto & Valentina Labitzke, Bertille Laguet, Ursina Landolt & Lea Pfister, Toru Wada

Swiss Game Design Lounge – Museum für Gestaltung Zürich

Die Gruppenausstellung, kuratiert von der Design Biennale Zürich, widmet sich zeitgenössischen experimentellen Videospieldispositionen und stellt Schweizer Game Designerinnen und Designer vor. Diese präsentieren ihre Games und Playful Experiences in der Galerie zwischen Typenmöbeln und Wohnlandschaft.

Fabio Baumgartner, Sonja Böckler, Tunay Bora, Charlotte Broccard, Tim Bürge, Mylène Dreyer, Christian Etter, Florian Faller, Martina Hugentobler, Arno Justus, Johannes Köberle, Chris Elvis Leisi, Mario von Rickenbach, Alice Ruppert, Goran Saric, Don Schmocker, Leander Schneeberger, Joel Schoch, Philipp Stern, Adrian Stutz, Nadya Suvorova, ZHdK/ Game Design

Pop-up Conference – Vortragssaal im Museum für Gestaltung Zürich

Freitag 30. August 2019, 16:30 – 19:30

Technologie, Simulation und Robotik – Material, Poesie und Irritation – interaktive Erlebnisse, Räume und Services. An der Pop-up Konferenz präsentieren internationale Persönlichkeiten unterschiedlicher Designdisziplinen visionäre Konzepte und spielerische Prozesse. Werden Sie Teil eines Experiments.

*Mit Tim Geurtjens – Joris Laarman Lab/ MX3D (NL), Mona Neubauer & David Simon – Lucid, Mieke Lucia van den Hout – Studio Mieke Lucia (NL), Mario von Rickenbach & Michael Frei
Special Act: Melody Chua*

Activities

Das Opening am 29. August in der Werkstatt Zürich, Sonderführungen in den Partnermuseen, ein Design Quiz, ein Spieleabend, ein Kinderworkshop, diverse Talks, Vorträge und Design Promenaden bereichern die Ausstellungsformate.

Genauere Zeiten und Informationen werden auf www.designbiennalezurich.ch kommuniziert.

AirConsole Tournament, Atelier Brückner, Best of bugnplay.ch, Creative Hub, Design Promenade, Landesmuseum Zürich, meter magazin, Museum für Gestaltung Zürich, Pro Helvetia, Schweizer Grafiker Verband

Off Spaces – Design in the City

Hier werden Partner zu Gastgebern der Design Biennale Zürich und gewähren Einblick in ihr Schaffen, laden zu Sonderausstellungen oder Diskussionsrunden ein und führen Spieleabende oder Workshops durch. Entdecken Sie, wie vielseitig die Zürcher Designszene ist.

CreativeMornings Zürich, everything's, FREITAG, schön&recht, schoenstaub, Sphery, Studio Fumo, TRIBECRAFT Innovators Designers Engineers, Urban Equipe, ZHdK / Visuelle Kommunikation

Bildmaterial

01_02_Das Keyvisual der Design Biennale Zürich 2019, gestaltet von Jacques Borel und Guillaume Mojon

03_ Das Kuratorenteam der Design Biennale Zürich 2019: Maïke Thies, Gabriela Chicherio, Andreas Saxer; Photo: Lukas Beyeler

Download:

<https://designbiennalezurich.eqipe.cloud/index.php/s/VgdnzPzi1s4PsBM>

July 2019

Communication Package

Design Biennale Zurich 2019, 29.8. – 1.9.2019

PLAY – The second edition of the Design Biennale Zurich

Let's play Design: At the second edition of the Design Biennale Zurich, national and international designers from various disciplines present their ideas, installations or projects – and invite the public to discover, explore and play along. As our guest country in 2019, we welcome the Netherlands. Let's play!

Program Summary

The exhibition at the Creative Lab combines contemporary design projects and installations from various disciplines. Inspired by the Swiss design classic Vita Parcours, up-and-coming design talents will be showing specially conceived projects in the design Parcours in the Old Botanical Garden UZH. The Swiss Game Design Lounge at the Museum für Gestaltung Zurich is dedicated to contemporary experimental video game positions. At the Pop-up Conference, technology, simulation and robotics meet material, poetry and irritation. And in the Off Spaces, partners become hosts and provide an insight into their work. The Activities with special guided tours in the partner museums, various talks, lectures and design promenades, a games evening or a children's workshop enrich the exhibition formats.

Let's play!

Opening 29.8, 5PM – 9PM, Werkstatt Zurich

Pop-Up Conference 30.8., 4.30PM – 7.30PM, Museum für Gestaltung, Vortragssaal

More information: www.designbiennalezurich.ch

Background on this year's topic

The second Design Biennale Zurich aims to bring design to life as a game and method and to show what role design plays in our lives. The focus will be on projects that play with our ingrained patterns of perception and body images, explore the field of the possible in a new way or break with rules and expectations, and virtuously connect screens and physical spaces with the goal of creating social events.

Backgrounds to the Design Biennale Zurich

The Design Biennale Zurich is a cultural event for current design issues and a curated platform for mediating design. The aim is to make design comprehensible and tangible for a broad audience. Not only design creators and experts are being addressed, but everyone who is interested in design – there are also exciting offerings for children. The focus is on experimental and process-oriented projects in all design sectors.

Program items and participants

Creative Lab – Werkstatt Zürich

The group exhibition Creative Lab combines contemporary design projects and installations from various disciplines: algorithmic music, analog scientific models, digital craftsmanship, intelligent textiles, interactive everyday products, collaborative design, material experiments, urban utopias, virtual realities. Here you can try out, test and play. Designers and research teams invite you to discover their design processes up close.

Aaron Abt, Daniel de Bruin (NL), Dornbracht Research Lab, ETH/ D-ARCH Alexander Brodskiy, ECAL/University of Art and Design Lausanne, Christian Etter, Meret Fischli, Laura Gyr, Doron Hirsch (NL), Larissa Holaschke, Hochschule Luzern – D&K / Studienbereich IDA, Hochschule Luzern / Ludic Lab Lucerne, Gregory Kogos, Mario von Rickenbach & Michael Frei, Marie Schumann, Bitten Stetter, Tim Teven (NL), TRIBECRAFT Innovators Designers Engineers, ZHdK / Game Design, ZHdK / Industrial Design, ZHdK / Institute for Computer Music and Sound Technology

Design Parcours – Alter Botanischer Garten der Universität Zürich

Inspired by the Swiss design classic Vita Parcours, projects by up-and-coming design talents can be discovered on the Design Parcours. With wit, charm and a lot of artistic freedom, they demonstrate what design can do.

Damian Fopp, Sarah Infanger, Adriaan de Jongh (NL), Deiana Kouto & Valentina Labitzke, Bertille Laguet, Ursina Landolt & Lea Pfister, Toru Wada

Swiss Game Design Lounge – Museum für Gestaltung Zürich

The group exhibition, curated by the Design Biennale Zürich, is dedicated to experimental video game positions and introduces Swiss game designers. The games and playful experiences will be presented and playable, amidst type-furniture and a sofa landscape.

Fabio Baumgartner, Sonja Böckler, Tunay Bora, Charlotte Broccard, Tim Bürge, Mylène Dreyer, Christian Etter, Florian Faller, Martina Hugentobler, Arno Justus, Johannes Köberle, Chris Elvis Leisi, Mario von Rickenbach, Alice Ruppert, Goran Saric, Don Schmocker,

Leander Schneeberger, Joel Schoch, Philipp Stern, Adrian Stutz, Nadya Suvorova, ZHdK/ Game Design

Pop-up Conference – Vortragssaal im Museum für Gestaltung Zürich
Technology, Simulation and Robotics - Material, Poetry and Irritation - Interactive Experiences, Spaces and Services. At the Pop-up Conference, international personalities from various design disciplines will present visionary concepts and playful processes. Become part of an experiment.

*With Tim Geurtjens – Joris Laarman Lab/ MX3D (NL), Mona Neubauer & David Simon – Lucid, Mieke Lucia van den Hout – Studio Mieke Lucia (NL), Mario von Rickenbach & Michael Frei
Special Act: Melody Chua*

Activities

The opening on 29 August in the Werkstatt Zurich, special guided tours in the partner museums, a design quiz, an evening of games, a children's workshop, various talks, lectures and design promenades enrich the exhibition formats.

Exact times and information will be communicated on www.designbiennalezurich.ch

AirConsole Tournament, Atelier Brückner, Best of bugnplay.ch, Creative Hub, Design Promenade, Landesmuseum Zürich, meter magazin, Museum für Gestaltung Zürich, Pro Helvetia, Schweizer Grafiker Verband

Off Spaces – Design in the City

Here, partners become hosts of the Design Biennale Zurich and provide an insight into their work, invite visitors to special exhibitions or discussion rounds and hold game-evenings or workshops. Discover how diverse the Zurich design scene is.

CreativeMornings Zürich, everything's, FREITAG, schön&recht, schoenstaub, Sphery, Studio Fumo, TRIBECRAFT Innovators Designers Engineers, Urban Equipe, ZHdK / Visuelle Kommunikation

Images

01_02_Keyvisual Design Biennale Zurich 2019, designed by Jacques Borel und Guillaume Mojon

03_ The curators of the Design Biennale Zurich 2019: Maike Thies, Gabriela Chicherio, Andreas Saxer; Photo: Lukas Beyeler

Download:

<https://designbiennalezurich.eqipe.cloud/index.php/s/VgdnzPzi1s4PsBM>